

USB-Verbindung des Smartphones zur Darstellung des Smartphonescreens auf dem PC

Hier gibt es 2 Möglichkeiten:

1. Nutzung einer speziellen aktivieren App
2. Nutzung des Android SDK-Entwicklersystems

In beiden Fällen ist es erforderlich, dass sie sich als ‚Entwickler‘ anmelden und die Option [USB Debugging aktivieren](#).

Dies ist bei verschiedenen Herstellern und Modellen und Android-Versionen unterschiedlich gelöst. Oft ist die Option etwas versteckt.

Versuchen sie: [Einstellungen](#) → [Optionen](#) → [Entwickleroptionen](#) → [USB Debugging Aktivieren](#)

Falls die Entwickleroption nicht sichtbar ist finden sie eine Anleitung finden z.B. unter <http://www.apowersoft.de/usb-debugging>

1. Mit APP Smartphone Manager (Apowersoft)

Es gibt mehrere apps, die genutzt werden können. Erfolgreich getestet und gut handhabbar ist hier das Programm Smartphone Manager von Apowersoft, für das die [app](#) auf das Smartphone und das Programm [Apowersoft Smartphone Manager](#) auf den PC geladen werden muss. Informieren sie sich unter <http://www.apowersoft.de>

- Programm auf PC starten
- App auf dem Smartphone starten und das USB-Kabel verbinden.

Falls die Verbindung nicht automatisch startet, dann im PC-Fenster links auf verbinden tippen. Sie sollten jetzt links im Fenster ein kleines Bild ihrer Smartphone-Screen sehen oder noch ein Fragezeichen? Falls das Bild nicht da ist, sind sie im falschen USB Modus verbunden → unten.

Unter Android 4.1 und höher wird nach der Verbindung mit dem PC auf dem Mitteilungsbalken des Smartphones angezeigt, dass eine USB-Verbindung besteht. Ziehen sie das Anzeigefeld herunter und sie erfahren in welchem USB Modus sie verbunden sind. Den Bildschirm des Smartphones sehen sie nur wenn sie ‚[Als Kamera verbunden](#)‘ sind. Falls das nicht so ist, dann tippen sie auf ‚[andere USB Optionen](#)‘ und wählen sie [Kamera](#) aus.

Sie sollten auf dem PC dann ein Miniaturbild des Bildschirms sehen, das vergrößert werden kann. Sie können auch einen Screenshot machen und das Bild speichern oder in die Ablage kopieren. Interessant ist, dass sie auch Kamerabilder live sehen.

2. SDK Entwicklersystem: Anleitung zur Installation z.B. unter

<http://www.howtogeek.com/howto/42491/how-to-remote-view-and-control-your-android-phone/>

Bitte beachten Sie, dass zusätzlich die USB Driver von Samsung benötigt werden. Dazu laden sie das Programm Kies zusammen mit seinem Treiberpaket ebenfalls auf den PC Link z.B.: http://www.chip.de/downloads/Samsung-Kies_44759402.html

Das SDK Programmpaket **adt-bundle-windows-x86** sollte im Ordner **Programme** gespeichert sein

Das Javaskript **androidscreencast.jnlp** muss im Subordner **platform-tools** gespeichert werden. Dort ist auch das Programm **adb.exe** gespeichert.

Zum Starten der Anwendung:

Das Smartphone muss vor der Verbindung mit USB Kabel in den Modus **USB-Debugging** gebracht werden.

Einstellungen → **Anwendungen** → **Entwicklung** → **USB-Debugging** aktivieren

Am PC:

1. **Start** → **Ausführen**: **cmd** → Enter
2. im Commandfenster einfügen

cd C:\Programme\adt-bundle-windows-x86\sdk\platform-tools → Enter

3. tippen: **adb.exe devices** → Enter

→ das Programm sollte eine IDNummer des Smartphones finden

4. jetzt das Javaskript **androidscreencast.jnlp** im subordner **platform-tools** ausführen (hierzu am besten eine Verknüpfung erzeugen und in den Smartphone-Anwendungsordner kopieren)

5. auf dem Desktop öffnet sich ein Fenster: dort **RECORD** anklicken

6. Hinweis : das Fenster mit den Screenshot des Smartphones lässt sich vergrößern. Durch Rechtsklick ins Fenster kann der Display um 90 Grad gedreht werden.